

09-2962-XXE-0-000
PATENTPUMPE

Technische Daten:

Altersgruppe:	von 1 bis 99 Jahre
Fallhöhe:	0,00 m
Sicherheitsbereich:	0,00 x 0,00 m
Platzbedarf:	3,60 x 3,30 m



Abbildung als Ausführungsbeispiel

Produktbeschreibung:

KINDERLAND Emsland Spielgeräte

- komplett aus Volledelstahl, mechanisch poliert
- mechanische, nicht blockierbare Kinderspielplatzpumpe mit verstellbarem Wasserverbrauch
- zum Anschluss an das öffentliche Druckwassernetz
- Auslaufhöhe ca. 0,85 m
- Gesamthöhe ca. 1,15 m
- im Lieferumfang enthalten: Winterabschlußdeckel mit Schrauben, Sechskantstiftschlüssel, Schlitzschraubendreher
- Mit 6V -Elektroventil und Steuerung, (Standardausführung inkl. 2 Stück 6V CR-P2 Fotobatterien)
- Wahlweise auch mit Dauerstromversorgung möglich (gesonderte Position), bei Bedarf bitte gewünschte Leitungslänge angeben
- Durchflussmenge: 1000L/ Std.
- min. Fließdruck: 2,50bar
- min. Leitungsquerschnitt: DN 20 (3/4"), bauseitige Leistung
- Die Angegeben Durchflussmenge kann nur bei einen Leitungsquerschnitt von min. DN 20 bei max. 30m Stichleitungslänge und 3bar Fließdruck erreicht werden. Ist die Stichleitungslänge höher muss die Stichleitung größer dimensioniert werden.
- Für unsere Pumpentechnik muss gewährleistet sein, dass ein Vorfilter bauseitig installiert ist, damit sich keine Schwebteile in der Zuleitung befinden.
- Wird Brunnenwasser genutzt, können wir auf einen erhöhten Verschleiß keine Gewährleistung geben.
- Der Wasseranschluss an die Pumpe hat bauseitig durch ein zugelassenes Installationsunternehmen zu erfolgen. Die Vorinstallation muss bauseitig nach den Regeln der Technik unter Berücksichtigung der ortsüblichen Vorschriften ausgeführt werden.

Fundamente:

Optionen:

1 x 09-2965-XXE-9-000 TIEFENANKER ZUR PATENTPUMPE

09-2962-XXE-0-000 PATENTPUMPE

1 x 09-2966-XXV-0-000	TIEFENANKER ZUR PATENTPUMPE
1 x 09-2968-XXX-0-000	HYGIENESPÜLUNG
1 x 15-1146-XXX-0-000	DAUERSTROMVERSORGUNG NETZTEIL
1 x 15-1147-XXX-0-000	DAUERSTROMVERSORGUNG LEITUNG

Druckdatum: 02.05.2024 - technische Änderungen vorbehalten