

08-0775-XXR-9-000
SPIELSCHIFF WITWE BOLTE

Technische Daten:

Altersgruppe:	von 3 bis 14 Jahre
Fallhöhe:	1,40 m
Sicherheitsbereich:	15,70 x 7,60 m
Platzbedarf:	15,70 x 7,60 m



Abbildung als Ausführungsbeispiel

Produktbeschreibung:

KINDERLAND Emsland Spielgeräte

- Standpfosten aus Robinie, d= 14-18 cm, geschält und geschliffen, splintfrei
- Ausleger und Mast umweltfreundlich lasiert in RAL 3011 Braunrot
- Unterzüge als verblatteter Rahmen aus Robinienkanthölzern 12 x 8cm
- Podestbelag aus Robinienbrettern ca. 4 cm stark
- Netze und Seile aus Herkulesmaterial, Farbe Rot

1x Schiffsbug

- Breite Außenmaß max. 2,50m, Länge ca. 2,50m (ohne Ausleger)
- Podesthöhe 1,40 m
- mit umlaufenden Handläufen
- am verlängerten Schiffsausleger mit einem am Kardangelen aufgehängtem Schwingreifen, mit einer Bodenbefestigung zum Einschränken der Schaukelbewegung
- 2 Seiten unterhalb des Podests mit Robinienbrettern geschlossen, Seiten mit jeweils 2 Bullaugen

1x Schiffsmittelteil

- Breite Außenmaß max. 2,50m, Abstand zwischen Bug und Heck mind. 1,50m
- ohne Boden
- seitliche Begrenzung aus Robinienrundhölzern (Optik wie beim Spielschiff Art.Nr. 08-2970R)
- mit einem Schrägen Kletternetz, grobmaschig, trapezförmig, h= 1,40 m
- mit einer Rampe aus Robinie mit Tritthölzern und mit einem Hangeseil, h= 1,40 m
- mit einem Mittelmasten mit einem Querholz und einem Segelfetzen, Masthöhe= 5,00 m

1x Schiffsheck

- Breite Außenmaß max. 2,50m, Länge ca. 2,30m
- Podesthöhe 1,40 m
- mit umlaufenden Stangenbrüstungen aus Robinienrundhölzern
- Grundkonstruktion unter dem Podest aus Robinienrundhölzern (Optik wie beim Spielschiff Art.Nr. 082970R)
- mit einer Rutschstange aus Edelstahl, mechanisch poliert
- mit einem Klettertau befestigt an einem Edelstahlbügel

08-0775-XXR-9-000
SPIELSCHIFF WITWE BOLTE

- mit einer Kastenrutsche aus Edelstahl, b= 0,50 m, h= 1,40 m, mechanisch poliert

Fundamente:

Optionen:

5 x 15-4000-XXA-0-000	Fundamentsockel A
1 x 15-4001-XXB-0-000	Fundamentsockel B

Druckdatum: 19.04.2026 - technische Änderungen vorbehalten